

Acosta, Esaú  
Gil-Fournier, Mauro  
Jaenicke, Miguel

# Vivero de Iniciativas Ciudadanas: transferencias de la innovación ciudadana al espacio público

## Resumen

La complejidad urbana debida a la sobreproducción a la que nos expone Internet y los actuales medios de producción económicos implica pensar cada vez más la ciudad de manera diversa y compleja. Donde la multitud de factores que influyen para la resolución de cualquier aspecto no se intente reducir a un mínimo común múltiplo sino a pensarlo desde ópticas de varias disciplinas. Las iniciativas ciudadanas ofrecen un canal de innovación desde el que proponen “otras maneras de hacer las cosas” y pensar así lo urbano desde una dimensión más operativa.

### Palabras clave

Iniciativas ciudadanas, Recursividad, Código abierto, Alcance, Apertura, Horizontalidad, Gobernanza.

## Viver d'Iniciatives Ciutadanes: transferències de la innovació ciudadana a l'espai públic

*La complexitat urbana a causa de la sobreproducció a la qual ens exposa Internet i els actuals mitjans de producció econòmics implica pensar cada vegada més la ciutat de manera diversa i complexa. On la multitud de factors que influeixen per a la resolució de qualsevol aspecte no s'ha de reduir a un mínim comú múltiple sinó a pensar-lo des d'òptiques de diverses disciplines. Les iniciatives ciutadanes ofereixen un canal d'innovació des del qual proposen “altres maneres de fer les coses” i pensar així allò urbà des d'una dimensió més operativa.*

### Paraules clau

*Iniciatives ciutadanes, Recursivitat, Codi obert, Abast, Obertura, Horitzontalitat, Governança.*

## Incubator of Citizens' Initiatives: transfers of grassroots innovation to the public space

*The urban complexity resulting from the overproduction to which we are exposed by the Internet and present-day modes of economic production makes it necessary to think the city in increasingly diverse and complex ways, in which rather than trying to reduce the multitude of factors that affect the resolution of a given question to the lowest common multiple, we set out to think it through from various disciplinary perspectives. Citizens' initiatives provide a channel of innovation through which they put forward 'different ways of doing things' and thus of thinking the urban from a more effective dimension.*

### Keywords

*Citizens' initiatives, Recursion, Open Source, Scope, Openness, Horizontality, Governance.*

### Cómo citar este artículo:

Acosta, Esaú; Gil-Fournier, Mauro; Jaenicke, Miguel (2013). “Vivero de Iniciativas Ciudadanas: transferencias de la innovación ciudadana al espacio público”. *Educación Social. Revista de Intervención Socioeducativa*, 55, p. 94-102.



La ciudadanía es capaz de innovar para hacer frente a los cambios socioeconómicos. Ayudados por la transformación tecnológica y la sociedad de la información, numerosos colectivos son capaces de auto-organizarse mediante las prácticas colaborativas, el trabajo en red y la transferencia de conocimiento, de forma que la innovación social fluye por los espacios digitales y analógicos transformando ambas esferas geográfica y relacional en un espacio híbrido donde todo acontece. Estas prácticas innovadoras recorren todas las capas de la sociedad y todas las disciplinas, y poseen como eje el empoderamiento de los ciudadanos y su participación activa en todos los aspectos que tienen que ver con la vida en común.

El ciudadano es hoy un prosumidor<sup>1</sup> urbano, es decir, alguien que consume el espacio pero también alguien que lo produce. El espacio público, sujeto a la normalización y regulación, se transforma mediante la práctica ciudadana en un espacio común; transforma los espacios de integración y consenso en lugares de cooperación y disenso. Estas prácticas, a las que denominamos iniciativas ciudadanas<sup>2</sup>, son las productoras de espacio público hoy y constructoras de ciudad.



El ciudadano es alguien que consume el espacio pero también alguien que lo produce

## Importancia de las iniciativas ciudadanas

Pero ¿Qué es una iniciativa ciudadana? Las iniciativas ciudadanas son, para nosotros, procesos informales de práctica ciudadana que modifican de forma resiliente y adaptativa el entorno urbano. Son prácticas auto-organizadas, colectivas, que trabajan por el empoderamiento urbano de la ciudadanía y desarrollan procesos críticos sobre la ciudad actual. Entendemos las iniciativas ciudadanas como agentes que promueven la innovación social en los entornos donde operan. ¿Es esta definición suficientemente concreta?

También podemos no definir las y tratar de situarlas. Son personas reales, que resuelven necesidades reales con la tecnología disponible.<sup>3</sup> Implica tener ciudadanos comprometidos y responsables que desarrollen su labor de forma abierta para aumentar las capacidades de una inteligencia ciudadana que desarrolle el procomún. Se necesita un detonador, una idea, la detección de una necesidad concreta o alimentar un recurso bien por su escasez bien por su potencial transformador para fomentar el ADN abierto de cada iniciativa.<sup>4</sup> Lo interesante es también lo que hacen visible. Algún aspecto o forma de conocimiento no desvelado lo suficiente. Hacer visible algo no es otra cosa que el despliegue de las condiciones de posibilidad para un espacio propositivo, es habilitar las condiciones para la propuesta<sup>5</sup>. Y las tecnologías de la comunicación hacen posible la aparición de estas voces. No necesitamos que otros hablen por nosotros. La masa se ha disgregado, fraccionado y se ha hecho diversa. Ya no es inerte, donde todo rebota. Son ciudadanos, mayores,

niños, humanos y no humanos que comienzan a tener voces propias a través de la tecnología. No todos, pero cada vez más. Más frentes, más diversos y en muchos ámbitos que construyen nuestras sociedades.

También podemos no definir las ni situarlas, y tratar de entender que existen características concretas nos puede ayudar. De esta manera, proponemos establecer unos posibles atributos que funcionan como metadatos de las ICs<sup>6</sup>.

**Alcance:** Frente a la noción de escalabilidad, el alcance reduce el coste común de un factor de producción, no produciendo más de una unidad sino mediante la reducción de costes al compartir infraestructuras<sup>7</sup>. Estas infraestructuras pueden ser físicas, relacionales o dúctiles.

**Apertura:** Un sistema abierto no solo tiene la capacidad de inclusión y apertura de sus fuentes sino que los sistemas implican diversos modos de conectividad a ellos. Es decir puedes conectarte y desconectarte a varias a la vez.<sup>8</sup> Puedes ejercer un compromiso flexible, pues existen muchas formas de pertenecer, apoyar y participar.

**Auto-organización:** Proceso en el que la organización interna de un sistema, generalmente abierto, aumenta de complejidad sin ser guiado por ningún agente externo.<sup>9</sup>

**Códigos abiertos:** Protocolos, gobernanzas y herramientas. Proveniente del software libre, el código abierto produce una mejora exponencial frente a modelos cerrados. No tiene sentido hablar de transparencias cuando existen los códigos abiertos.

**Conectividad:** La creatividad consiste en conectar realidades y ficciones, en crear conexiones originales para ofrecer alternativas al pensamiento establecido. Su modelo es la conexión. De igual manera, las sinergias de co-creación y co-producción dependen de la capacidad de encontrar conexiones entre distintos potenciales. No se trabaja solo, ni en comunidades aisladas. La conectividad red es abundante y no escasa.

**Disensos:** Las ICs son formas de habitar en disenso en la ciudad frente a la hegemonía urbana.

**Especificidad:** La necesidad y el recurso real por la que trabaja la iniciativa ciudadana son específicas para un lugar, entorno y relación concreta. Visibilizan aspectos o formas de conocimientos no desvelados lo suficiente.

**Generación de comunidad:** Gracias también a la tecnología las iniciativas pueden generar comunidades de colaboradores, mantenedores y usuarios. Son comunidades de práctica que van más allá de las comunidades reales o primarias.

**Gobernanzas múltiples:** Se mueven entre sistemas más tradicionales y asamblearios y entre sistemas P2P y poliarquías. Todo el mundo puede contribuir, sin pedir permiso. Pero no tener que pedir permiso “a priori” se complementa con mecanismos de validación comunal “a posteriori”, donde las personas con reconocida experiencia y que son aceptados por la comunidad, los llamados “mantenedores” y los “editores”, deciden qué software/mejoras son aceptables. Estas decisiones requieren experiencia, no un consenso comunal.<sup>10</sup>

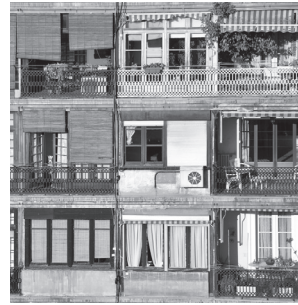
**Herramientas libres:** Generación de herramientas, plataformas, cartografías y webs libres, formas de conocimiento permeables para poder transitar y participar en ellas.

**Recursividad:** Poseen esta cualidad o capacidad de repetición en ampliación de significados de diferencias y diversidades entre repeticiones consecutivas<sup>11</sup>. Por ejemplo, la red es recursiva en su operación. El procomún lo es en su generación.

**Redistribución:** Tienen en su ADN diferentes modelos de redistribución. Reciprocidad e intercambio de conocimientos, saberes y prácticas entre la comunidad más abierta.

Podemos citar muchos ejemplos como prácticas de innovación ciudadana que tienen estos atributos en mayor o menor medida<sup>12</sup>:

- *Economía:* gestión comunal, bancos de tiempo, decrecimiento, microfinanciación (colectiva), trueque, *coworking*, autogestión, empresas del procomún.
- *Movilidad:* compartir transporte, cartografías ciudadanas, bici urbana, calles tranquilas, dispositivos móviles.
- *Sociedad:* responsabilidad social corporativa, empoderamiento ciudadano, buzón ciudadano, memoria colectiva, DIY/DIT/DIWO (*do it yourself/together/with others*), comunes, *slowprofile*.
- *Ciudad:* geo-localización de problemas, asambleas ciudadanas, transformación del mobiliario urbano, aprovechamiento de solares vacíos, gestión de muros, *playgrounds*, apropiación del espacio público.
- *Vivienda:* aprovechamiento de cubiertas, monitorización energética, *co-housing*.
- *Cultura:* prácticas artísticas alternativas, *bookcrossing*, biblioteca abierta.
- *Medioambiente:* huertos urbanos y comunales, plantación vegetal, reciclaje, intercambio de semillas, ruralización, permacultura.
- *Educación:* intercambio de conocimiento, conocimiento abierto, código abierto, emprendizaje, universidad compartida.
- *Tecnología:* wifi libre, software libre, identidad digital, trabajo en red.
- *Consumo:* grupos de consumo, *prosummers*, excedentes, consumo colaborativo, *covending*, espigación.
- *Política:* transparencia, *open data*, presupuestos participativos, *bottom-up*, periodismo ciudadano.



## Plataforma VIC

Desde el Vivero de Iniciativas Ciudadanas (VIC) hemos tratado de entender esta realidad compleja. Hemos observado a través de nuestros canales cómo operan en diferentes ámbitos. Cuáles son los conflictos y cuáles las sintomías. De todas ellas son las relativas al espacio público las que trata de forma prioritaria el Vivero de iniciativas ciudadanas. Las actividades que este alberga y las potencialidades existentes, entendido este como un elemento perteneciente al procomún (*commons*), es decir, algo común y público y que, en numerosas ocasiones, se encuentra amenazado. Siguiendo la estructura actual del procomún podemos establecer un esquema en el que se interrelacionan los recursos, las comunidades y agentes y los modelos de gobernanza (representados por el espacio público: la ciudad, los ciudadanos y las transferencias, respectivamente).

En un proceso pluridireccional la innovación social repercute en el espacio público, de forma que este se transforma, se complejiza, aglutinando mayor participación, información, organización y conocimiento y disminuyendo en consumo de recursos, planificación y restricción. Este espacio “enriquecido” provoca que la comunidad asociada se “empodere”, es decir, que aprehenda tácticas y técnicas asociadas a la innovación existente, haciéndolas suyas, usándolas y transmitiéndolas, de forma que se incrementa la responsabilidad y la autoconsciencia del ciudadano responsable, participe y proactivo. Este proceso se retroalimenta, de forma que la innovación social se difunde a través del espacio público y este funciona de forma representativa. Son esos procesos –las transferencias– los que estudiamos en profundidad para potenciarlos y extraer de ellos el valor y su aplicabilidad a nuevas situaciones, contextos y disciplinas.

## Herramientas

Contamos para ello con una potente herramienta (una plataforma digital abierta) y con los agentes que colaboran en ella de forma continuada. Esta herramienta de empoderamiento que es el observatorio ofrece cartografiar la realidad en busca de elementos de innovación social y sus transferencias al espacio público, entendiéndolo como parte importante del procomún (*commons*). El observatorio está estructurado en cuatro canales absolutamente interrelacionados, ya que la división metodológica se transforma en la realidad en un proceso de circularidad: agentes, lugares, conceptos e iniciativas ciudadanas forman los canales del observatorio.

- *Agentes (Starring)*: Recopila aquellos agentes (personas y colectivos) que trabajan de forma proactiva en la innovación social y sus transferencias. Como ciudadanos buscan la corresponsabilidad para una ciudadanía

más abierta que cree en una ciudad común. Son actores relevantes por su contribución al debate público teórico y por las acciones realizadas que promueven un pensamiento acerca de la ciudad y el espacio público como recurso común inalienable.

- *Lugares*: Hace referencia a los espacios físicos que trabajan, desde la administración pública, la empresa privada o modelos híbridos, por el fortalecimiento de la innovación social y la transformación de la misma. Mediante programas de apoyo, subvenciones, residencias, foros, eventos, conferencias o publicaciones generan un canal de apoyo y difusión de prácticas innovadoras, apoyando la transferencia de conocimiento y el emprendizaje.
- *Conceptos (glosario abierto)*: Todos los cambios y transformaciones descritos generan nuevos conceptos híbridos y trans-disciplinares, que ofrecen definiciones de prácticas y acciones innovadoras antes desconocidas. La elaboración de un glosario conceptual permite establecer un contexto de trabajo y pensamiento en el que insertar la innovación social, además de una potente herramienta pedagógica e intersubjetiva.
- *Iniciativas (empoderamiento)*: Las iniciativas aglutinan la complejidad creada por la interrelación de agentes, lugares de acción y pensamiento. Las prácticas son muy variadas y abarcan todos los campos de la vida aunque poseen en común el constituirse como alternativa a modelos existentes, institucionalizados y, a menudo, caducos. Muchas de las iniciativas acaban transformándose en modelos de negocio exitosos, otras se diluyen o se integran en otras o se asimilan por el “mercado” pero es en su condición emergente dónde reside su “ADN social” y su carácter más innovador.



## Glosario abierto

De todos estos canales para el empoderamiento nos gusta hablar del glosario abierto porque quizás sea el que mayor contribución colectiva tiene y el que genera más conflictos, precisiones, aportaciones y diversidad en la subjetivación de las definiciones. El glosario abierto es una herramienta para el empoderamiento ciudadano, generada de forma abierta y colaborativa, de términos provenientes de las prácticas que realiza la ciudadanía para la construcción de una ciudad menos simplificada e inclusiva. La cuestión que subyace es la emergencia de una nueva lógica operativa relacionada con una concepción y una organización del espacio público más dinámica, cooperativa y participada. Vivimos unos tiempos en que lo público vuelve a ser reivindicado como espacio para la creatividad y la emancipación, al tiempo que la dimensión política del espacio público es crecientemente colocada en el centro de las discusiones a favor de una generalización de la democracia. En este sentido la ambición del glosario es producir un marco teórico

Subyace la emergencia de una nueva lógica operativa relacionada con una concepción y una organización del espacio público más dinámica, cooperativa y participada

para la producción de un espacio público empoderado, donde la innovación social no quede como una capa aislada de lo urbano sino como elemento transformador del mismo. Los conceptos desarrollados en el glosario abierto, más los de nueva creación, los entendemos como guías lingüísticas que conforman una epistemología del nuevo espacio público empoderado. Una actualización de los significados tradicionales de lo urbano que ayudan a entender las transferencias de la innovación social al espacio público.

El wiki glosario abierto se defiende como herramienta de percepción del territorio urbano. El nuevo espacio público empoderado no debe solo entenderse a través de los proyectos que le dan forma, hace falta verbalizarlo y compartirlo: sólo conocemos lo que somos capaces de nombrar. Se retroalimenta de manera participativa mediante el aporte de nuevos términos por diferentes agentes o nuevas definiciones a términos ya generados. Los conceptos están en evolución y evaluación permanente y son las personas que introducen los términos las responsables de cada definición. De esta manera, el glosario no pretende consensuar una definición sino acumular significados mediante el aporte continuo de matices. Esta definición por acumulación permite no perder diferentes miradas y presentar, en cada momento, la historia del concepto como garante de su significado. Así, es el lector-redactor el que debe organizar su propia definición.

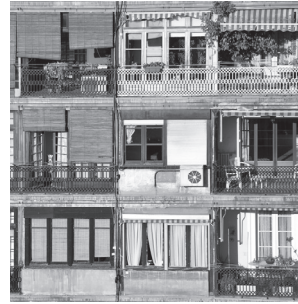
## Estrategias y metodología de VIC

Todas estas observaciones generan un conocimiento que amplifica el conocimiento ciudadano. Lo complejiza y lo permeabiliza a otras esferas donde poder tener un lenguaje común, que no siempre compartido. Este primer paso permite múltiples aplicaciones de este conocimiento para multitud de agentes. En nuestro caso, el Vivero de Iniciativas Ciudadanas propone las suyas propias. Las herramientas de transferencia. Todo el conocimiento recogido y relacionado que permite el observatorio revierte de forma directa en distintas aplicaciones a casos específicos en un contexto determinado. Las aplicaciones combinan aspectos innovadores preexistentes con las condiciones contextuales del estudio de caso ofreciendo una respuesta específica e innovadora, creativa, participativa, sostenible y reproducible de acuerdo a la colaboración mutua entre agentes, recursos y necesidades. Según su escala de actuación y nivel de definición se pueden dividir en estrategias, proyectos y talleres.

- *Estrategias*: Comprende la incorporación de elementos innovadores en la elaboración de planes y estrategias a gran escala. Acciones y propuestas a escala urbana o de barrio, zonas rurales, etc. También comprende la consultoría estratégica en planes a largo plazo, en los que es necesario una “hoja de ruta” que elabore un análisis y un diagnóstico de una problemática poco definida o compleja, para derivar propuestas específicas y prioridades de actuaciones particulares que persigan un objetivo co-

mún. Un ejemplo de esta escala de trabajo es la que estamos desarrollando en la ciudad alemana de Mannheim con el proyecto #machmannheim para la cooperación con minorías en los nuevos desarrollos urbanos.

- *Proyectos*: Comprende la realización de proyectos a escala de necesidades y programas asociados a objetos arquitectónicos, espacios públicos urbanos, renovación de infraestructuras, revitalización urbana, etc. Estos proyectos poseen un grado de definición mayor al trabajar en escalas más acotadas. Sus tiempos y procesos son más cortos e intensos por lo que requieren un trabajo más ágil e intenso, pero a la vez requieren negociaciones constantes con múltiples agentes. Los trabajos dentro del marco #mercadoabierto son un ejemplo de ello.
- *Talleres*: Es la escala más pequeña, rápida y directa, desde la experiencia propia, pero no por ello menos exigente y comprometida. Incluye talleres, acciones efímeras, eventos e instalaciones urbanas que se caracterizan por su temporalidad y su carácter emancipador. El mensaje debe ser breve pero conciso e intenso para poder transmitir los valores existentes en los procesos de innovación social. Deben poseer capacidad transformadora y atractiva, utilizando a menudo el juego, la crítica, la ironía o la explosividad para la llamada de atención con un mensaje. *Cooking Garden prototype* como objetualización de la innovación ciudadana o *Greenvía* como desarrollo relacional entre diferentes iniciativas ciudadanas son ejemplos de ello.
- *Herramientas tecnológicas*: El empoderamiento también necesita de herramientas propias; con sus propios protocolos, aprendizajes, testeos y evaluaciones. Mapped es una herramienta colaborativa que estamos desarrollando con más personas para el conocimiento del espacio público y para la incorporación en las esferas geográficas y relacionales de las iniciativas ciudadanas, en este caso de Madrid.



Esaú Acosta Pérez  
Mauro Gil-Fournier Esquerra  
Miguel Jaenicke Fontao

Miembros del Vivero de Iniciativas Ciudadanas

Para consultas sobre este artículo:  
viverodeiniciativasciudadanas@gmail.com



- 
- 1 Glosario abierto: <http://viveroiniciativasciudadanas.net/wiki/glosario-abiertos/>
  - 2 Sobre el Vivero de Iniciativas Ciudadanas (@desdevic): <http://viveroiniciativasciudadanas.net/que-es-vic/>
  - 3 ¿Qué es una iniciativa? Comentarios al post: <http://viveroiniciativasciudadanas.net/2012/11/21/pero-que-es-una-iniciativa-ciudadana/> Javier Creus.
  - 4 ¿Qué es una iniciativa? Comentarios al post: <http://viveroiniciativasciudadanas.net/2012/11/21/pero-que-es-una-iniciativa-ciudadana/> María Regueira.
  - 5 ¿Qué es una iniciativa? Comentarios al post: <http://viveroiniciativasciudadanas.net/2012/11/21/pero-que-es-una-iniciativa-ciudadana/> Adolfo Estalella.
  - 6 Estos atributos intentan ser un resumen (quizás los más importantes) para poder ser atribuidos a las comunidades participantes. Cualquiera debería cumplir estos atributos en mayor o menor grado.
  - 7 M. Bauwens. Gobernanzas P2P. <http://www.consumocolaborativo.com/2012/04/27/plan-para-una-sociedad-p2p-el-estado-socio-y-la-economia-etica/>
  - 8 Marga Padilla. *El kit de la lucha en internet. Traficantes de sueños.*
  - 9 Glosario abierto VIC.
  - 10 M. Bauwens. Gobernanzas P2P. <http://www.consumocolaborativo.com/2012/04/27/plan-para-una-sociedad-p2p-el-estado-socio-y-la-economia-etica/>
  - 11 Modificación recursiva de la definición de Javier Esquillor para el glosario abierto VIC.
  - 12 En este mapeo se sitúan muchas de estas iniciativas concretas <http://viveroiniciativasciudadanas.net/wiki/iniciativas-ciudadanas/>
-