



Materials de formació

**Mòdul de
creació elemental
de pàgines Web amb
OpenOffice 1.0.2**

Ernest Prats García

Agost 2003



GOVERN DE LES ILLES BALEARS

**Conselleria d'Educació i Cultura
Direcció General d'Ordenació i Innovació**

Creació elemental de pàgines WEB

© Ernest Prats García

© D'aquesta edició:

Servei de Formació Permanent del Professorat
Direcció General d'Ordenació i Innovació
Govern de les Illes Balears
Conselleria d'Educació i Cultura

Agost de 2003

TAULA DE CONTINGUTS

1. ELS ELEMENTS QUE FORMEN UNA PÀGINA WEB.....	5
2. COM CREAR UNA PÀGINA WEB.....	5
3. EDITANT PÀGINES WEB AMB OPENOFFICE.....	8
4. ELS ELEMENTS DE TEXT.....	9
5. LES IMATGES	11
5.1.ACONSEGUIR IMATGES PER INTERNET.....	11
5.2.INSERIR IMATGES A UNA PÀGINA WEB.....	13
6. ELS ENLLAÇOS.....	16
7. DONAR TÍTOL A LES PÀGINES I CANVIAR EL COLOR DE FONSS.....	19

Convencions

Els símbols utilitzats en aquest text són:



Activitats d'introducció

Activitats completament guiades amb exposició gradual de continguts, que permetin assegurar els continguts mínims de la programació del mòdul de formació.



Reforç

Activitats de consolidació i reforç:

Aquestes activitats presenten una dificultat un poc superior ja que no són tan guiades i permetran un millor domini dels temes estudiats.



Activitats d'entrega obligada

Les activitats que vénen marcades per aquesta icona s'hauran d'entregar obligatòriament per tal de superar el curs de formació.



Activitats opcionals

Activitats d'ampliació de coneixements que permetin aprofundir en la temàtica tractada.



Recomanacions o comentaris

Recomanacions o comentaris que permetran una millor realització de les activitats encomanades.



AJUDA

Ajuda

Per a algunes activitats, si la seva resolució presenta problemes, es podrà consultar l'ajuda, que donarà pistes per facilitar-ne la realització.



Recursos addicionals

Per poder ampliar els coneixements, es posa a la disposició dels alumnes una documentació complementària de consulta o d'ampliació.

1. ELS ELEMENTS QUE FORMEN UNA PÀGINA WEB

En aquest mòdul del curs el que farem serà aprendre a crear, de manera elemental, les nostres pàgines web.

Com podràs comprovar en acabar, això no és massa complicat i ben aviat podràs tenir la teva pàgina web a Internet, a disposició de tothom.

Les pàgines web estan creades en un llenguatge que rep el nom d'**HTML** (*HyperText Markup Language*), o, dit d'una altra manera, llenguatge de marques d'hipertext. Aquest està regulat pel que es coneix com a World Wide Web Consortium, que és el que dicta les normes que s'han de seguir.

El seu fonament, com hauràs vist quan navegues per Internet, són pàgines que contenen text, imatges i altres objectes multimèdia, i ofereixen la possibilitat de passar d'una pàgina a l'altra mitjançant hiperenllaços.

Si observes el codi font de qualsevol pàgina web (hi pots accedir amb el botó dret del ratolí, escollint *Selecciona l'origen* (Internet Explorer) o *Visualitza el codi font de la pàgina* (Mozilla), veuràs que presenta una estructura que a primera vista pot semblar estranya, però en realitat sempre és la mateixa, amb variants, tal figura aquí:

Com pots veure per l'esquema adjunt, els documents HTML comencen tots per **<HTML>** i acaben en **</HTML>**. Aquesta ordre delimita tot el que és el conjunt de la pàgina. La gran majoria de les instruccions HTML funcionen de la mateixa manera: obrir i tancar. L'ordre de tancament és igual a la d'obertura, però precedida per "/". També veuràs que totes les instruccions HTML estan delimitades per "< >". Així, per activar negreta emprariem **** i per desactivar-la escriuriem ****

Els documents HTML es troben dividits sempre en dues grans seccions, que tenen continguts diferents:

Head o capçalera. En aquesta part del document es poden incloure tota una sèrie de paràmetres que afecten el conjunt del document.

Body o cos. És la zona en què s'inclou el text i tots els altres elements que es presenten amb el navegador.

Si observes, només que sigui per damunt, el codi font de qualsevol pàgina web, aquest està format en realitat per un simple document de text, que inclou les instruccions que després el navegador s'encarrega d'interpretar. Fixa't bé que en aquest no s'inclouen les il·lustracions, sinó que simplement hi ha una referència al seu nom.

2. COM CREAR UNA PÀGINA WEB

El sistema més elemental per crear una pàgina web és emprar el Bloc de notes que inclou el propi Windows. Per si no saps on és, t'ho direm: **Inicia | Tots els Programes | Accessoris | Llibreta (Bloc de notes** en la versió castellana). Amb aquest senzill editor de text es pot crear qualsevol pàgina web, això sí, entrant manualment totes les instruccions d'HTML.



Activitat d'introducció 1 – Crear pàgina web amb el bloc de notes

Obre el bloc de notes. Copia-hi el text que ve a continuació:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Pàgina feta amb bloc de notes</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Aquesta és la primera!
</BODY>
</HTML>
```

Després de copiar-lo, guarda el fitxer a la carpeta **HTML** que hem creat en la primera pràctica amb el nom de **document.htm**.

Obre el document que acabes de crear amb el navegador que utilitzis habitualment. Per poder accedir a la teva pàgina emprà l'explorador del Windows, i en trobar aquesta) a la carpeta **HTML**), fes doble clic al seu damunt. Si no has fet res malament, apareixerà la teva primera pàgina web.



Alerta amb l'extensió al bloc de notes

Abans de guardar la pràctica anterior amb el bloc de notes és necessari que a l'apartat **Tipus de fixers** selecciones l'opció **Tots els fixers**, perquè el bloc de notes intenta afegir l'extensió **txt**, i això provocaria que el navegador no reconegués el fitxer com a un document HTML.

Nom del fitxer:	Pagina.htm
Tipus de fixers:	Tots els fixers

El sistema que acabam d'emprar implica tenir uns coneixements molt profunds del llenguatge HTML per poder crear qualsevol pàgina, i amb ell els errors són habituals. Tranquils. Amb aquest sistema només crearem aquesta primera pàgina. Les altres, les farem amb programes que treballen d'una manera més atractiva.

Avui la major part dels processadors de textos del mercat permeten guardar els fitxers en format HTML, fet que facilita molt la feina. Aquest sistema és molt útil, si volem convertir en pàgina web algun document que ja tinguem creat amb el nostre processador de textos.

Alguns navegadors d'Internet, com el Mozilla, porten incorporat un programa que permet crear amb facilitat pàgines web no massa complexes.

També hi ha en el mercat un nombre important de programes especialitzats en la creació de pàgines web. Aquests, a més de facilitar la feina pel que fa al disseny de les pàgines, permeten una gestió del lloc web, és a dir, del conjunt de pàgines, imatges i d'altres objectes que el formen. Dins d'aquest apartat caldria incloure programes com FrontPage, GoLive, Dreamweaver...

En el nostre cas per a la creació de pàgines WEB emprarem el mòdul corresponent del programa OpenOffice, que permet obtenir uns resultats molt bons, i té un funcionament molt semblant a la resta de mòduls del programa, especialment al processador de textos Write.



Activitat d'introducció 2 – Crear una carpeta per guardar els documents

Al teu ordinador, i al lloc que consideris més convenient, crea una carpeta amb el nom **HTML** per posar a ella tots els documents d'aquest mòdul del curs.



L'ordre és imprescindible

Quan es creen pàgines web és molt important saber on es col·loquen tots els seus elements. Per això has de guardar sempre totes les pràctiques d'aquest mòdul a dins la carpeta HTML.

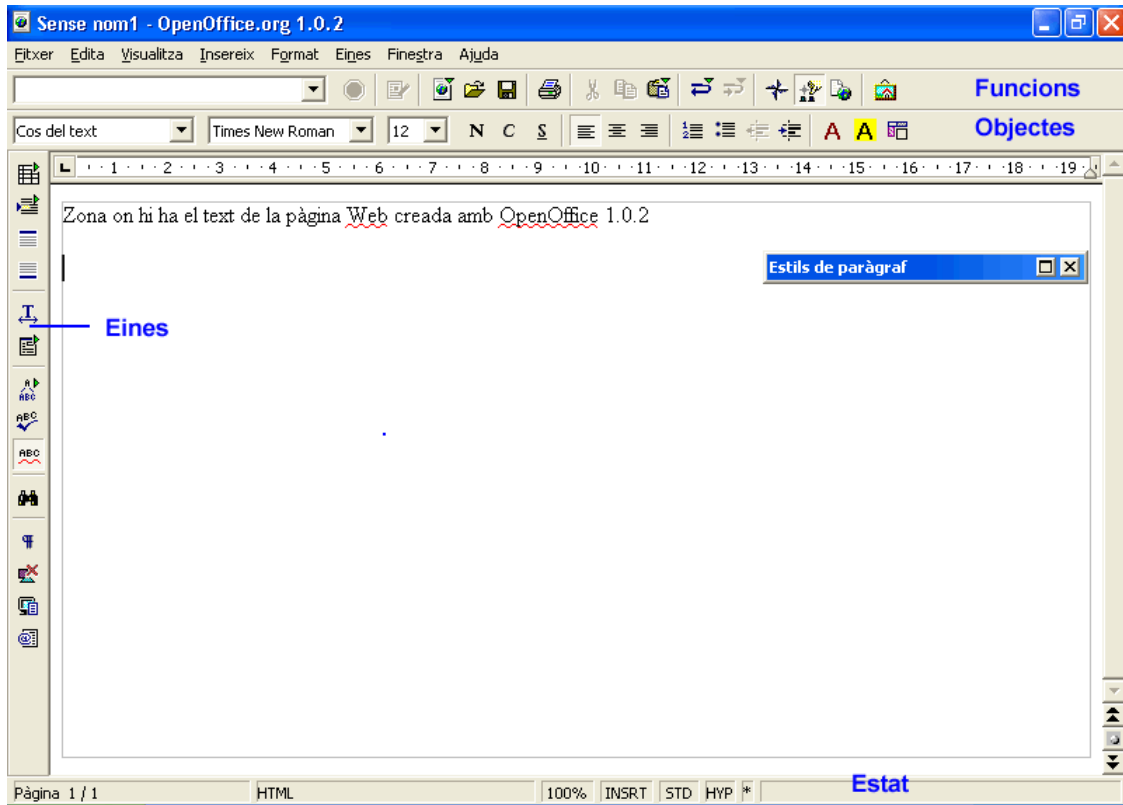
La raó és molt senzilla: com acabam de veure, una pàgina web és només un document de text, que inclou, a més, referències a imatges o a d'altres pàgines web. Per estalviar problemes, és **OBLIGATORI** que tots els elements del nostre lloc estiguin a dins la mateixa carpeta.

Si per error a un document fas referència a una imatge que no està a dins la carpeta de la pàgina sinó a una altra del teu ordinador, quan provis la pàgina a primera vista funcionarà, però després, en enviar la carpeta al teu tutor o tutora on quan la posis a un servidor web, com és de suposar, no trobarà el document que està a una carpeta del teu ordinador. Per tant, cal anar molt alerta, i tot allò que tengui a veure amb aquest mòdul del curs s'ha de desar **SEMPRE** a aquesta carpeta HTML que acabes de crear.

3. EDITANT PÀGINES WEB AMB OPENOFFICE

El mòdul d'edició de pàgines WEB d'OpenOffice és un derivat del processador de textos. Com sempre, podem accedir a ell des de diferents punts, però el sistema més habitual seria escollir **[Fitxer] Nou | Document HTML**.

La pantalla del programa presenta una distribució molt semblant a la de la resta de mòduls del programa.



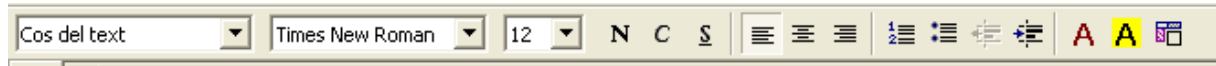
Com es pot comprovar, disposa d'una barra de funcions (la mateixa a tots els mòduls d'OpenOffice), una barra d'objectes (variable segons l'eina seleccionada) i una barra d'eines, on podem seleccionar els diferents elements a incloure a la nostra pàgina WEB. A la part inferior tenim també la barra d'estat.

El més aconsellable per conèixer les funcions dels diferents botons és posar-se uns moments damunt d'ells i esperar que aparegui una petita etiqueta explicativa.

4. ELS ELEMENTS DE TEXT

Malgrat els recents canvis a la web, que fan que moltes pàgines siguin un conjunt d'elements multimèdia sense gairebé text, aquest és, i seguirà essent, l'element de base.

La major part de les funcions de text les tenim a la barra d'objectes que hi ha a la part superior de la pantalla.



Estil: Permet escollir un dels estils predeterminats del propi llenguatge HTML. El millor que pots fer és realitzar diferents proves per veure'n els resultats.

Font: Amb aquesta funció podem canviar el tipus de lletra que s'empra en la nostra pàgina. Ens presenta una llista de les fonts disponibles en el nostre ordinador. S'ha d'anar molt alerta amb aquesta funció, perquè quan es posa la pàgina a Internet, en un servidor remot, NO s'inclouen les fonts. Perquè un usuari les vegi és necessari que tenguin instal·lades les fonts en el seu ordinador. Per estalviar problemes el més aconsellable és limitar-se a emprar les fonts bàsiques del sistema, és a dir Arial, Courier New i Times New Roman.

Grandària: Com és habitual, ofereix la possibilitat d'escollir la grandària de la font.

Atributs: Amb aquests tres botons podem aplicar diferents opcions de format al text: **negreta**, *cursiva* i subratllat.

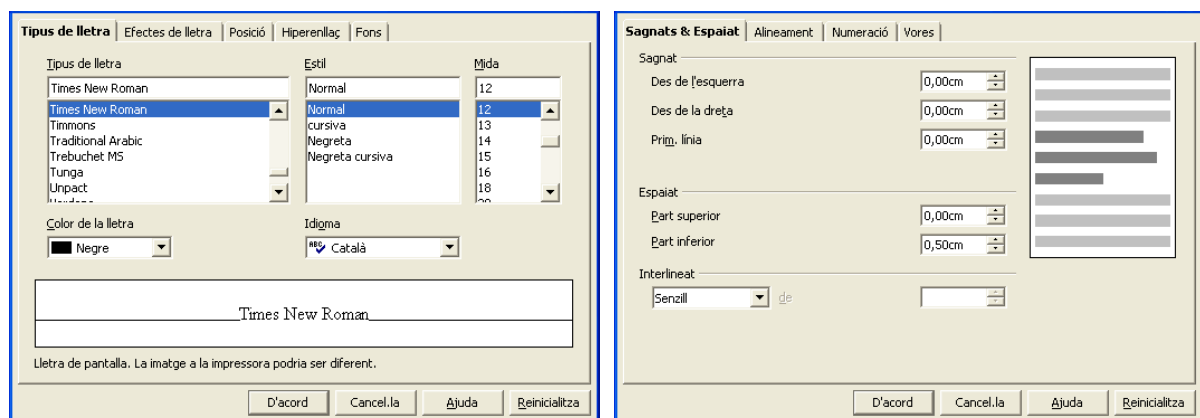
Alineació: Aquí tenim les tres alineacions del text habituals a una pàgina web: esquerra, centrada i dreta. No se sol emprar l'alineació justificada.

Llistes: Ens ofereix les dues tipologies de llistes més elementals: vinyetes i numerades

Entrada de text: Permet fer entrar / sortir el marge esquerre del text.

Color: El primer botó canvia el color del text, el segon el del fons del text i el tercer, en teoria, canvia el color del fons de paràgraf, però aquesta opció no funciona, i els seus efectes desapareixen quan es fa una previsualització de la pàgina a un navegador. Estrany, però cert.

Pots accedir a més funcions emprant les opcions **[Format | Caràcter]**, pel que fa al format de caràcter, i **[Format | Paràgraf]**, per modificar el format de paràgraf.



Has de tenir present que en llenguatge HTML quan es pitja la tecla **[Intro]** s'obre un espai doble entre paràgrafs. Per obtenir un espaiat normal s'ha de pitjar **[Majúscules+Intro]**.



Activitat d'introducció 3 – Crear una carpeta per guardar els documents

Crea, dins la carpeta HTML, les següents pàgines web:

Index: Crea una nova pàgina que serà la principal del teu lloc web. Has de fer-hi una presentació de com és el teu centre escolar (si vols, t'ho pots inventar tot). Quan acabis, guarda aquesta amb el nom de "**index.html**"

És molt important (per això aquest text està en vermell) que tinguis present que abans de fer res amb una pàgina Web és IMPRESCINDIBLE guardar aquesta. La raó la comentarem detalladament més endavant, però ja podem avançar-te que es troba en l'estructura de les pàgines Web, que guardem el text per un cantó i per l'altra les imatges.

Activitats: Crea ara una segona pàgina fent una explicació de les activitats que realitza l'alumnat del teu centre: esports, sala d'ordinadors o d'altres que consideris adient. En acabar, i com abans, guarda-la, però ara amb el nom de "**activitats.html**".

Extraescolars: Crea finalment una tercera pàgina amb una explicació de diferents activitats extraescolars que es fan al centre. I com sempre, quan acabis guarda-la amb el nom de "**extraescolars.html**".

Recorda que per crear les pàgines hem d'emprar **[Fitxer | Nou | Document HTML]**.

Dins cadascuna d'aquestes pots emprar les funcions de format de text que consideris més oportunes.

Fixa't que als noms de les pàgines web i després als de les imatges **no empram** ni accents ni espais en blanc. La raó està en el fet que molts servidors de pàgines web treballen amb sistemes operatius diferents del Windows, i segons quins noms de fitxers podrien donar problemes.

En acabar, comprova el correcte funcionament de les teves pàgines web amb el navegador (bé sigui l'Internet Explorer o el Mozilla).

5. LES IMATGES

Un element gairebé imprescindible avui en una pàgina web són les imatges. La seva inserció en una pàgina es fa amb relativa facilitat.

És molt important recordar, quan es treballa amb pàgines web, que la pàgina, com a tal, no conté cap imatge. Només hi ha una referència al lloc on està situada aquesta. Per tant, sempre que es vulgui moure o copiar una pàgina cal tenir això molt present per copiar al mateix temps tots aquells fitxers que en formen part (imatges, sons...).

Per estalviar possibles problemes, el que s'aconsella és copiar totes les imatges que vulguem emprar dins la carpeta que conté el nostre lloc web.

En el món de les imatges electròniques hi ha una gran quantitat de formats, però de fet a Internet només se n'empren dos: GIF i JPG. En un futur no massa llunyà s'espera que prengui empena un nou format, el PNG.



Activitat d'introducció 4 – Posar algunes imatges a la carpeta HTML

A continuació aprendrem a col·locar imatges a les nostres pàgines Web. Però per això el primer de tot que haurem de fer és tenir les imatges. Suposarem de principi que teniu diferents imatges del vostre centre ja escanejades o procedents d'una càmera digital, en format JPG i a punt. Recorda que al mòdul de tractament elemental d'imatges em donat una explicació de com fer tot això.

Si no és així, no t'angoixis (com a mínim de moment). El que farem serà cercar imatges per Internet que, si bé no seran realment del nostre centre, si que ens serviran per a la realització de la pràctica. T'ho explicarem a continuació.

Sigui quin sigui el sistema que empris per aconseguir les imatges, recorda que:

Han d'estar en format JPG o GIF.

Han d'estar copiades a la carpeta HTML del teu ordinador on ja hi ha les pàgines WEB.

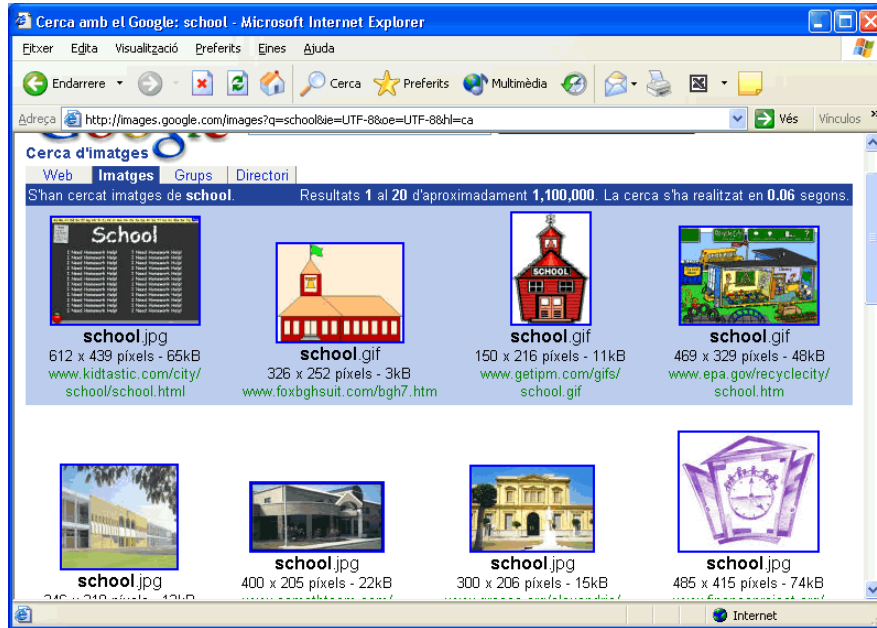
S'ha d'haver guardat prèviament totes les pàgines web abans de posar a elles qualsevol imatge.

5.1.ACONSEGUIR IMATGES PER INTERNET

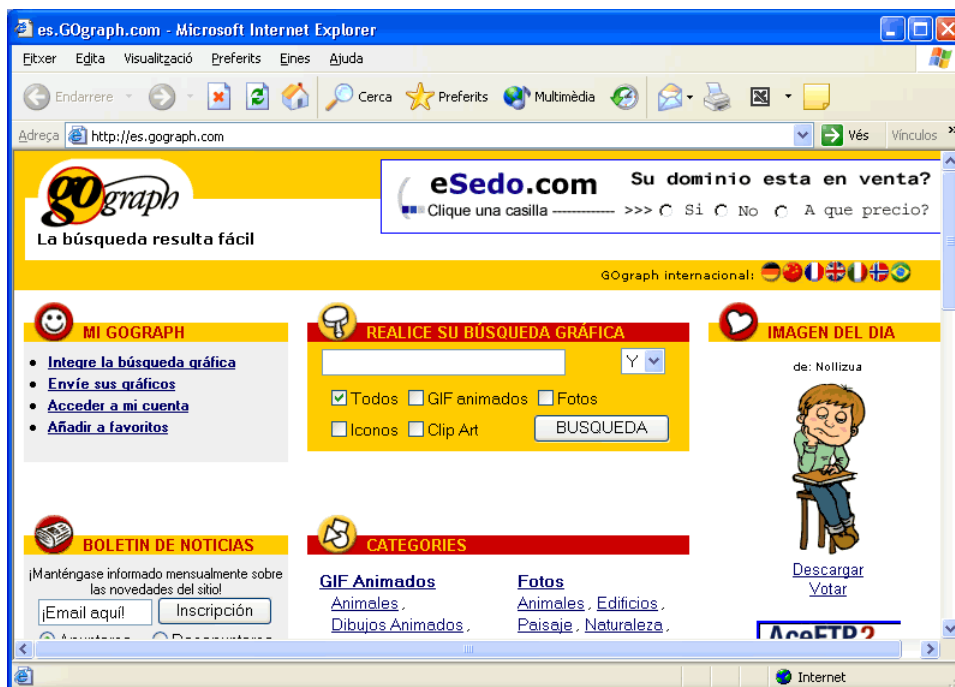
A aquestes alçades del curs d'aprofundiment en les TIC ja se suposa que sou experts i per tant ja sabreu pel vostre compte aconseguir les imatges que pugueu necessitar.

De tota manera, i com a simple ajut, aquí teniu dues possibles vies per a aconseguir imatges ràpidament:

Emprat l'apartat **imatges** del cercador Google. Com ja deveu saber, a Google hi ha un apartat especialitzat en la cerca d'imatges. Per poder emprar-lo, és suficient seleccionar l'apartat **Imatges** de la portada del cercador i entrar la paraula que ens interessa. Només com a curiositat, podem dir que escrivint la paraula **school** ha trobat més d'un milió d'imatges. Per tant, en tenim més que suficients!



Emprar un lloc web especialitzat en imatges. Hi ha tota una sèrie de llocs web especialitzats en emmagatzemar imatges. Si bé normalment estan en anglès, aquí en tens un que com a mínim està traduït al castellà: <http://es.gograph.com>. Presenta les imatges classificades segons la seva tipologia, i dins d'aquestes, per temes.



5.2.INSERIR IMATGES A UNA PÀGINA WEB



Enllaços absoluts i relatius

Llegeix aquest apartat amb deteniment, perquè la majoria de problemes amb les pàgines WEB es deuen a no seguir aquestes senzilles normes

Quan establim un enllaç amb una imatge o amb una pàgina web externa, hi ha dues maneres de fer-ho:

Enllaç absolut: Es guarda a la pàgina web tot el camí necessari per arribar a l'enllaç. Un exemple seria: `c:\el_meu_lloc\web\html\imatge.jpg`. Això funciona correctament mentre no es mou la nostra pàgina a un altre ordinador, o a un servidor remot. Llavors la cosa falla estrepitosament, i és altament frustrant.

Enllaços relatius: S'estableixen a partir de la nostra pàgina web. És a dir, si tenim les imatges a la mateixa carpeta que la nostra pàgina simplement s'indicaria `imatge.jpg`, o sigui, el nom del document. Aquest és el sistema ideal, i el que s'hauria d'emprar sempre, perquè podrem moure tota la carpeta de la nostra pàgina web a un altre ordinador i tot seguirà funcionant (com a mínim, en teoria).

Malgrat els esforços d'OpenOffice per evitar errors, encara hi ha usuaris que són capaços de cometre errors, simplement incomplint dues normes que hem comentat abans: posar totes les imatges necessàries a dins la carpeta del nostre web (en el nostre cas, HTML) i guardar abans de fer cap enllaç. Fixa't en el codi HTML que ve a continuació, on l'enllaç a una pàgina web és correcte, però el que hi ha a una imatge fallarà, perquè aquesta no està a dins la carpeta corresponent. Evita això!

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2//EN">
<HTML>
<HEAD>
  <META HTTP-EQUIV="CONTENT-TYPE" CONTENT="text/html; charset=windows-1252">
  <TITLE></TITLE>
  <META NAME="GENERATOR" CONTENT="OpenOffice.org 1.0.2 (Win32)">
  <META NAME="CREATED" CONTENT="20030909;22345136">
  <META NAME="CHANGED" CONTENT="20030909;23072230">
</HEAD>
<BODY LANG="ca-ES">
<P>Zona on hi ha el text de la pàgina Web creada amb
OpenOffice 1.0.2</P>
<P><BR><BR>
</P>
<P><IMG SRC="Imatges/deser.jpg" NAME="Imatge1" ALIGN=LEFT WIDTH=321 HEIGHT=208 BORDER=0><BR C
</P>
<P><IMG SRC="file:///C:/Documents and Settings/Ernest/Mis documentos/OpenOffice/minimapa.gif"
</P>
</BODY>
</HTML>
```

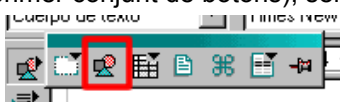
Enllaç correcte :-)

Enllaç erroni :-)

Per inserir una imatge. Com és habitual, tenim diferents vies:

Escollir **[Inserir] Imatge**

D'entre les eines d'**Inserció** (el primer conjunt de botons), seleccionar **Imatge**.



Una vegada tenim ja la imatge a dins el document, hem de decidir com s'ajusta aquesta respecte al text (o el text respecte a la imatge, que és el mateix).

Primer, caràcter:

Anclatge com a caràcter



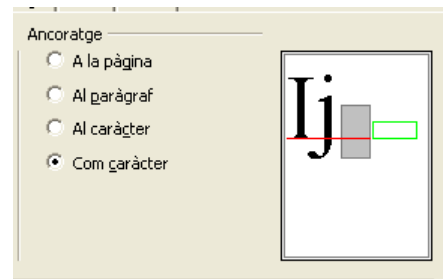
Anclatge a paràgraf

El Pla de formació permanent del professorat sorgeix de la voluntat d'enllestir un plantejament de la formació permanent que representi una contribució realista i de futur a l'ensenyament, i que es configuri com un instrument per atendre les necessitats formatives del professorat i les demandes del sistema educatiu, dels centres i dels equips docents, amb l'objectiu, en darrer terme, de millorar l'aprenentatge de l'alumnat de les Illes Balears.

Es tracta d'una planificació quadriennal, flexible i adaptable, que es desenvoluparà en forma de programes anuals, en els quals s'han de concretar les directrius del pla, per tal de garantir que tots els esforços —econòmics, humans i institucionals— es destinin a l'optimització dels resultats en la recerca de la millora de la qualitat de l'ensenyament.



La primera opció implica que la imatge ocupi ella sola un paràgraf sencer, el que a StarOffice es coneix com a *Ancoratge com a caràcter*. Per aconseguir això seleccionarem la imatge, i escollirem **[Format | Imatge | Tipus]**, i a l'apartat **Ancoratge** activarem **Com caràcter**. A continuació ens mourem a la dreta de la imatge i seleccionarem l'alineació que ens interressi per aquesta.

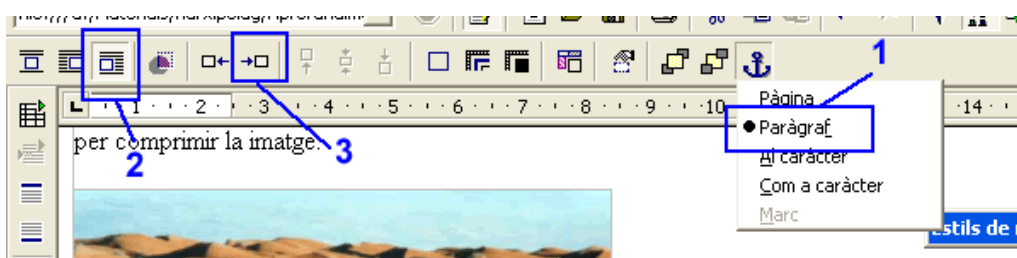


La segona ens permet que el text quedi a un dels costats de la imatge. Per aquest exemple suposarem que volem que el text quedi a l'esquerra de la imatge. Si bé podem, com en el cas anterior, modificar les opcions de la imatge a partir del menú **Format**, ho farem des dels botons de la barra d'opcions, a la part superior de la pantalla.

Primer seleccionarem que l'ancoratge es faci a **Paràgraf**.

Després escollirem **Ajusta a l'esquerra** (o sigui, que el text quedi a l'esquerra de la imatge).

I finalment, **Alinea a la dreta** (que la imatge quedi a la dreta del text).



Si vols el text a la dreta de la imatge, posa els valors contraris als punts 2 i 3 (pot semblar confús en un principi, però després d'errar algunes vegades ho acabes encertant).



Activitat d'introducció 5 – Incloure les imatges a les pàgines Web

Obre les diferents pàgines que hem creat en la pràctica anterior i afegeix a cadascuna d'aquestes una imatge diferent, de les que tu mateix has escanejat / fotografat / aconseguit per Internet.

Les imatges han d'estar SEMPRE dins la mateixa carpeta on es trobin les pàgines WEB, o bé en una carpeta que estigui dins aquesta, MAI en un altre punt qualsevol del nostre ordinador. Si no es segueix aquesta norma elemental ens trobarem amb la sorpresa que la pàgina funciona perfectament al nostre ordinador, però que en enviar aquesta al tutor, TOT FALLA.

La idea és que posis, com a mínim, una imatge per pàgina. Pel que fa a l'alineació, hauràs de provar els dos sistemes que hem explicat.

Guarda les pàgines i visualitza-les amb un navegador.

6. ELS ENLLAÇOS

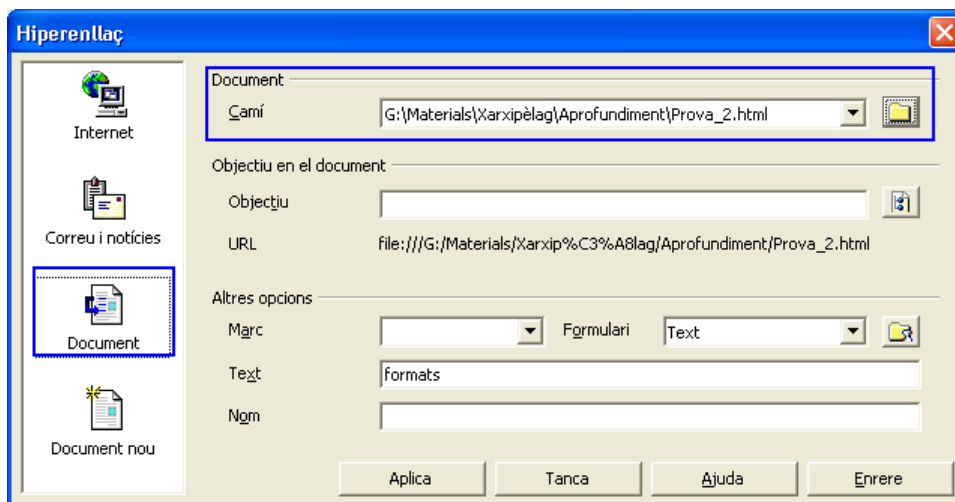
Potser l'element més important d'una pàgina web és la possibilitat que té de disposar d'hiper-enllaços, és a dir, la possibilitat d'establir un vincle entre una determinada pàgina i una altra qualsevol. Aquests enllaços poden ser de tres tipus bàsics:

Textuals: En pitjar damunt un determinat text, el navegador ens porta a una altra pàgina. Per defecte, els enllaços són de color blau i subratllats, si bé això es pot canviar amb facilitat.

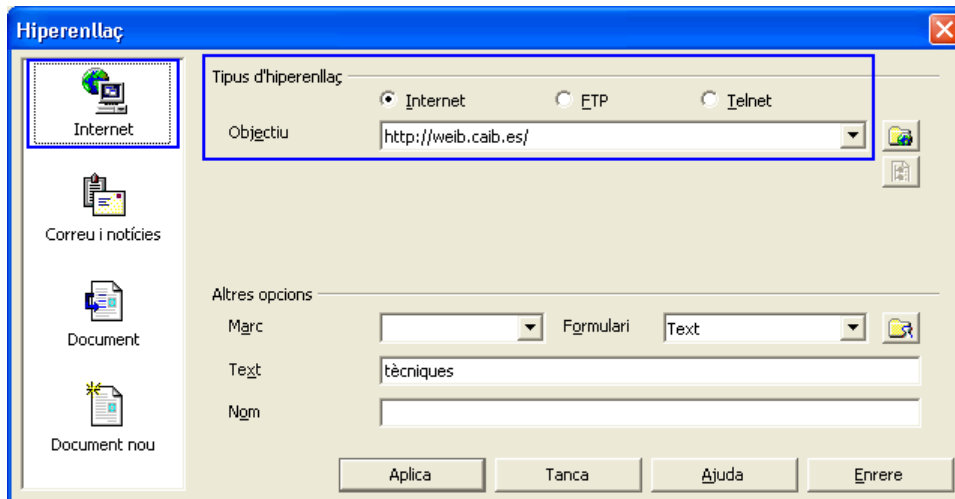
Imatges: En pitjar damunt una determinada imatge, el navegador ens porta a una altra pàgina. Les imatges d'aquest tipus solen estar envoltades per un marc de color blau.

Mapes d'imatge: En una determinada zona s'han establert diferents *zones calentes*, que ens porten a una pàgina o a una altra, segons el lloc on es pitgi.

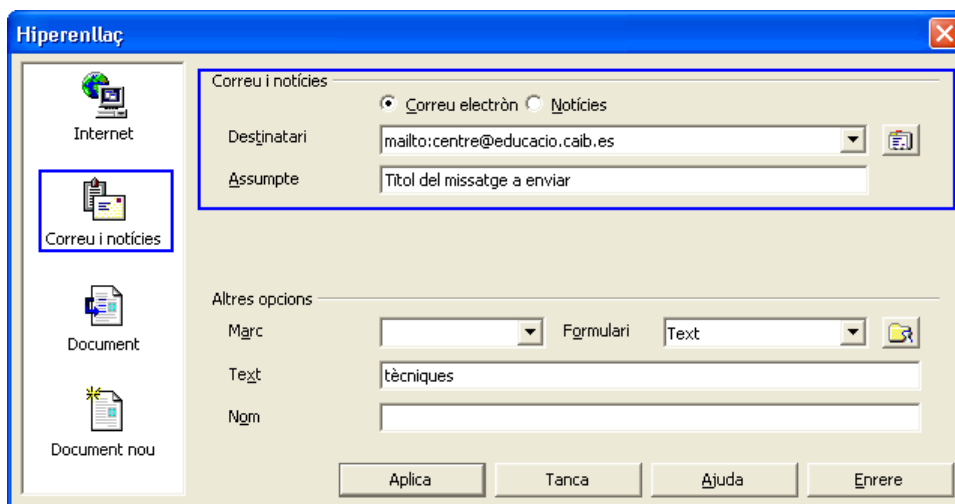
La inserció d'enllaços a OpenOffice és molt senzilla: si l'enllaç es fa a partir d'un fragment de text, s'ha de seleccionar aquest prèviament; si l'origen és una imatge, també s'ha de seleccionar aquesta. Després de feta la selecció, bé sigui de text o d'imatge, escollirem **[Insereix | Hiper-enllaç]**. A la part de l'esquerra de la pantalla se'ns proposen diferents tipus d'enllaç. Si volem enllaçar amb un document HTML que està al nostre ordinador, escollirem **Document** a l'esquerra i veurem com a la part de la dreta apareixen les opcions per aquest tipus de documents. Pitjant al botó amb una carpeta que hi ha a dreta de **Document - Camí**, podrem cercar al nostre ordinador el document que ens interessi. A continuació escollirem **[Aplicar]** i després **[Tanca]**.



Si l'enllaç s'ha de fer amb una pàgina web que no està al nostre ordinador, llavors haurem d'escollir **Internet** a la part esquerra de la pantalla i escriure l'adreça corresponent a **Tipus d'hiper-enllaç – Objectiu**.



Una altra tipologia d'enllaços és al correu electrònic. Amb ella aconseguirem que s'activi de manera automàtica el programa de correu. En aquest cas seleccionarem **Correu i notícies** a la part esquerra de la pantalla, escriurem la nostra adreça i, opcionalment, un títol de missatge. Veuràs que OpenOffice posa "**mailto:**" davant l'adreça de correu per completar l'enllaç.



Per modificar qualsevol dels enllaços creats és suficient seleccionar aquest i escollir altra vegada [**Insereix | Hiperenllaç**].



Activitat d'introducció 6 – Crear enllaços entre pàgines

El que farem ara serà establir enllaços entre les nostres diferents pàgines.

Índex: ha de portar enllaços amb totes les altres pàgines

Activitats: ha de portar un enllaç de retorn en la pàgina índex

Extraescolars: ha de portar un enllaç de retorn en la pàgina índex

Guarda les pàgines i visualitza-les amb el teu navegador



Activitat opcional 1 – Més enllaços

A la teva pàgina principal, crea un enllaç extern amb el WEIB:

<http://weib.caib.es>

A la mateixa pàgina crea un enllaç amb el teu correu electrònic.

Emprant qualsevol de les imatges que has posat , fes un enllaç amb la pàgina principal de SoftCatalà (responsables de la traducció catalana d'OpenOffice i del Mozilla):

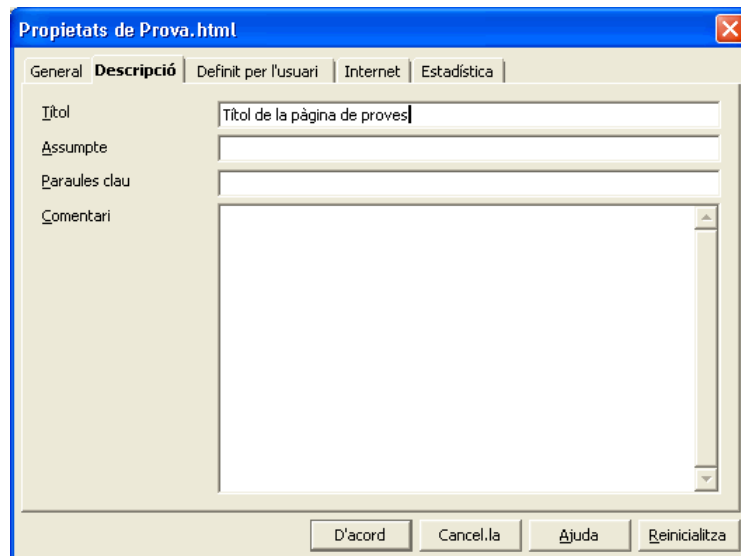
<http://www.softcatala.org>

7. DONAR TÍTOL A LES PÀGINES I CANVIAR EL COLOR DE FONTS

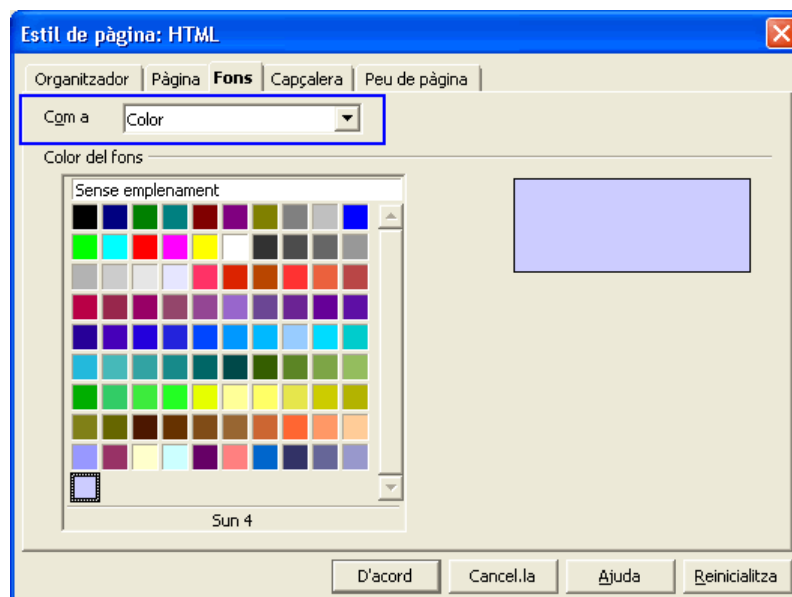
Si observes amb detall qualsevol pàgina d'Internet, veuràs que a la barra de títol, a la part superior de la pantalla, i vora el nom del navegador, hi figura un títol per a la pàgina. Canviar-lo és relativament senzill.

També podrem, sense massa complicacions, canviar el color de fons de la nostra pàgina, o afegir-hi un dibuix que es repeteixi com si fos un tapís (sempre que aquest no ens impedeixi llegir el text).

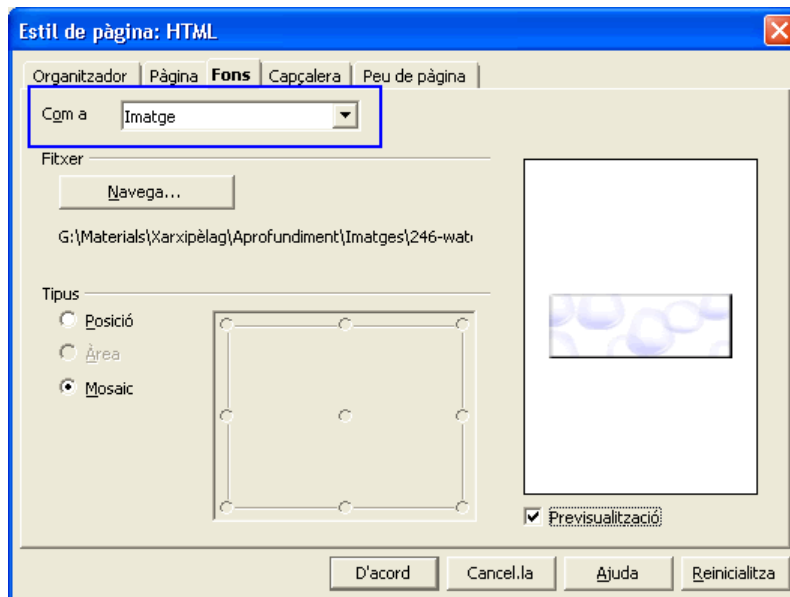
Per donar títol a una pàgina amb StarOffice escollirem [**Fitxer** | **Propietats** | **Descripció**]. A l'apartat **Títol** escriurem el que considerem més convenient.



Per posar un determinat color com a fons de pàgina seleccionarem [**Format** | **Pàgina** | **Fons**]. A l'apartat **Com a** escollirem **Color**, i després podem triar un dels colors proposats.



El sistema per posar una imatge de fons és molt semblant a l'anterior, però posant **Imatge** a la casella **Com a**, i després cercant la imatge de fons a la carpeta del nostre lloc web.



Les imatges de fons

Les imatges de fons de pàgina web són petits dibuixos que es van repetint en mosaic fins a omplir tot el fons de la pàgina. Per aquest motiu, no tots els dibuixos serveixen per a aquesta tasca.

Si vols aconseguir-ne algun, t'aconsellem que visitis el lloc web abans comentat de GoGraph i que vagis a la secció [**Otros gráficos – Fondo**] on podràs escollir el que més t'agradi.



Activitat d'introducció 7

Dóna títol a totes les pàgines que has creat.

Fes diferents proves amb el color de fons fins a trobar-ne un que t'agradi.

Dóna color de fons com a mínim a una de les teves pàgines, o bé vés a GoGraph a cercar una imatge de fons.

Desa totes les pàgines i comprova el seu correcte funcionament.



Activitat de lliurament obligat 1

Crea un fitxer comprimit amb WinZip que inclogui la teva carpeta **HTML**. Per fer això és suficient que t'hi posis al damunt, pitgis el botó dret del ratolí, i al menú contextual que surt escullis **Add to HTML.zip**.

Abans de comprimir, comprova que a l'interior de la carpeta hi hagi totes les pàgines i imatges necessàries, amb tots els elements que s'han d'afegir a les activitats d'introducció del mòdul, i que tot funcioni correctament.

Envia l'esmentat fitxer al teu tutor.



AJUDA

Consells per confeccionar una pàgina web i posar-la a Internet

Has de demanar al teu proveïdor d'Internet o a aquell que et proporciona un espai gratuït quin nom ha de tenir la teva pàgina principal. En molts de casos és **index.html**, però en podria ser un altre. De tota manera, llegeix tota la informació que el teu proveïdor tingui sobre aquest tema.

Molts servidors d'Internet funcionen amb sistemes operatius que no són de Windows. Per això cal anar molt alerta amb els noms dels fitxers. Fixa't que els que hem emprat en aquesta part del curs no tenen cap espai en blanc ni accents. No és per mandra, sinó per estalviar problemes.

Recorda que si només envies una pàgina, sense adjuntar tots els elements que la formen, com per exemple les imatges, no funcionarà.



Recursos addicionals

A Internet pots trobar una gran quantitat de materials que expliquen com crear una pàgina web, des dels més senzills fins als més avançats.

Has de tenir present que la majoria parteixen d'una explicació de les ordres del llenguatge HTML, fet que aquí hem deixat de banda.

A CD-ROM de materials de formació pots trobar un complet curs dedicat al llenguatge HTML i el disseny de pàgines web amb OpenOffice. Cobreix molts aspectes que a aquest hem exclòs per raons d'espai (i per no acabar amb la vostra paciència).

D'altres recursos interessants són:

Diferents cursos de disseny de pàgines web (introductoris i avançats) del PIE:

- <http://www.xtec.es/formacio/curstele>

Apunts Pràctics HTML 4.0, per Melcior Oliveras. Curs on s'expliquen la majoria de les ordres del llenguatge HTML.

- <http://www.bermol.com/html40/index.htm>

Web Consortium. Pàgina web de l'organisme encarregat de regular el llenguatge HTML. Està en anglès i només és aconsellable per a aquells amb un cert nivell de coneixement d'HTML

- <http://www.w3.org>