

Juega con las Matemáticas

D. Juan Luis Chamizo Blázquez

D.ª Carmen Gordo Cuevas

D. Pedro Manuel Rivera Lebrato

I.E.S. "Maestro Domingo Cáceres", Badajoz

I.E.S. "Francisco Vera", Alconchel (Badajoz)

I.E.S. "Rodríguez Moñino", Badajoz

ÍNDICE

1.- JUSTIFICACIÓN DE LA ACTIVIDAD	213
2.- OBJETIVOS Y CONTENIDO	213
3.- ORGANIZACIÓN DE LAS FASES	213
4.- METODOLOGÍA UTILIZADA	213
5.- FECHAS O PERIODOS DE REALIZACIÓN	213
6.- DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD	214
7.- CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN	214
8.- APLICACIÓN WEB “JUEGA CON LAS MATEMÁTICAS” EN DVD N° 10	
8.1.- Números Naturales	
8.2.- Potencias de Números Naturales	
8.3.- Divisibilidad	
8.4.- Descomposición Factorial	
8.5.- Números Enteros	
8.6.- Números Decimales	
8.7.- Números Fraccionarios	

1. JUSTIFICACIÓN DE LA ACTIVIDAD

El aprendizaje de las matemáticas resulta complicado para los alumnos, es por ello que a través del ordenador hemos buscado opciones de trabajo que favorezcan este aprendizaje en operaciones básicas relacionadas con los distintos temas de 1º de la ESO.

2. OBJETIVOS Y CONTENIDO

El proyecto consiste en que el alumno, a través de 7 juegos de selección de distintas opciones, desarrolle su agilidad mental en las operaciones básicas de los temas seleccionados. Números naturales, números enteros, divisibilidad, mcm y mcd, potencias, números racionales y números decimales.

3. ORGANIZACIÓN DE LAS FASES (si las hubiere)

Proyecto ya realizado.

4. METODOLOGÍA UTILIZADA

Los juegos contenidos en el proyecto han sido desarrollados con Flash. La ejecución de los mismos se puede realizar en Mozilla Firefox.

En los distintos temas se le da al alumno una operación básica del tema seleccionado y él debe elegir, disparando con una nave espacial o con la lengua de un camaleón, una de las opciones en movimiento que aparecen en la pantalla antes de que desaparezcan. Cada juego tiene un sistema de puntuación que aparece en pantalla.

5. FECHAS O PERIODOS DE REALIZACIÓN

La actividad está ha sido realizada durante el año 2007.

6. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Se pondrá en práctica con los alumnos durante el curso 2007-2008.

7. CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN

Es una actividad que complementa y ayuda al alumno con los conceptos básicos de los distintos temas, la evaluación la harán los mismos alumnos, que intentarán siempre poner los cinco sentidos en conseguir la máxima puntuación en cada juego.

Actualmente, JUEGA CON LAS MATEMÁTICAS cuenta con siete juegos relacionados con temas de 1º de ESO. Sus posibilidades de ampliación están en función de la demanda de los alumnos, siempre será posible diseñar juegos para todos los temas de cualquier curso de la ESO e incluso varios juegos de cada tema.